

13 张扑克或中国扑克

该游戏适于 2、3 或 4 名玩家。向每名玩家发 13 张牌。游戏的目的是将牌分为 3 组：一组由 3 张牌组成（前墩），另两组各有 5 张牌（中墩和底墩）。分好牌后，则与其他玩家分墩比较。分值大于对手的每墩会为您赢得 1 点；分值低于对手的每墩会让您的对手赢得 1 点。赔率按照每局最后的总点数计算。牌面比较和付款在所有参与的玩家之间进行。




在每局后，庄家按钮顺时针移动一个位置。

玩家的底墩必须大于他的中墩，而其中墩必须大于其前墩。

如果一名玩家不能以正确的分值顺序安排前墩、中墩和底墩，则为倒水（牌局无效）并向每名对手支付赔金：

- 对于通杀牌面，为通杀牌面的价值（参见下面通杀牌面的解释）。
- 对于普通牌面，则为 3 点 + 对手的奖励（在奖励组表中，参见下面的解释）。

牌面示例

假如您得到了以下牌：		
		
您可以这样安排：		
前墩	中墩	底墩
		

底墩（同花顺）大于中墩（四同张）大于前墩（三同张）。

一旦牌局开始，每名玩家都要相互比较其 3 墩牌。所以在 4 人游戏中，每名玩家都相互分别比较 3 次。

对于赢了另一个玩家的牌面，您得 1 点；而对于输给另一个玩家的牌面，您输 1 点。

花色

花色按照以下顺序排列。

花色	黑桃 (最大) 
	红桃 (第二大) 
	梅花 (第二小) 
	方块 (最小) 

牌面组合

牌面组合从小到大的顺序如下排列：

一对	A,A (最大) 
	2,2 (最小) 
* 如果玩家手中的对子相同，则以第三张牌决定大小。	

两对

A,A,K,K (最大)



A,A,Q,Q (第二大)



2,2,4,4 (第二小)



2,2,3,3 (最小)



* 如果玩家手中的两对相同，则以第五张牌决定大小。

三同张

A,A,A (最大)



2,2,2 (最小)



五张牌顺子



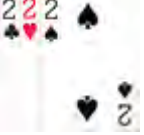

A,K,Q,J,10 (最大)










A,K,Q,J,10 (第二大)



5,4,3,2,A (第二小)

	
	<p>5,4,3,2,A (最小)</p> 
	<p>*如果玩家都有最大分值的顺子，即 A,K,Q,J,10，则由 A 的花色确定大小。 *如果玩家都有最小分值的顺子，即 5,4,3,2,A，则由 5 的花色确定大小。</p>
<p>五张牌同花</p>	<p>9,J,Q,K,A (最大)</p> 
	<p>2,3,4,5,7 (最小)</p> 
	<p>* 牌面分值决定最大的同花。如果玩家的五张牌分值相同，则由花色确定赢家。</p>
<p>葫芦</p>	<p>A,A,A, + 任意对 (最大)</p>  <p>+</p> 
	<p>2,2,2, + 任意对 (最小)</p>  <p>+</p> 

	
四同张	A,A,A,A (最大) 
	2,2,2,2 (最小) 
同花顺	K,Q,J,10,9 (最大) 
	5,4,3,2,1 (最小) 
* 如果玩家都有相同分值的五张牌同花顺，则以花色确定大小。	
皇家同花顺	A,K,Q,J,10 (最大) 
	A,K,Q,J,10 (最小) 

前墩只能有 3 种组合：三同张、对子和单牌。顺子和同花不算。

游戏顺序

拥有庄家按钮的玩家最后一个比牌。比牌从庄家按钮左边的玩家开始；该玩家与其他所有其他玩家比牌。

	A	
--	---	--

C		B
---	--	---

当 C 是庄家时，牌面按照以下顺序比较：

1. A 对 B
2. A 对 C
3. B 对 C

计分

1. 在比牌时，玩家的每个大于对手的牌墩得 1 点。
2. 在奖励组牌桌上，如果在特定牌墩上有特定组合，则可赢得激励点数：


	前墩	中墩	底墩
三同张	3		
葫芦		2	
四同张		8	4
同花顺		10	5
皇家同花顺		14	7

如果玩家对某个对手赢了 2 墩，则他可以从该对手那里净赢得 1 点。在涉及奖励组合时，获胜的牌面只能赢得奖励点数。所以如果一名玩家赢得所有 3 个牌墩，且底墩为四同张，则其获得 6 点（前墩和中墩共 2 点，底墩为奖励的 4 点）。

如果没有涉及任何奖励组合，将奖励赢家额外的 1 点。如果一名玩家对某个对手赢了 3 墩中的 2 墩，他将获得 2 点。如果一名玩家赢得所有 3 个牌墩，他将获得 4 点。

游戏示例

玩家 A		
前墩	中墩	底墩

		
玩家 B		
前墩	中墩	底墩
		
玩家 C		
前墩	中墩	底墩
		








每名玩家的底墩都与其他玩家的底墩分别比较，如中墩对中墩等。由于本把牌没有涉及奖励组合，因此将给赢家奖励额外的 1 点。

	A	B	C
B	A 赢得所有牌墩。 A 从 B 赢得 4 点		
C	A 赢得底墩，C 赢得前墩和中墩。 C 从 A 赢得 2 点。	C 赢得所有牌墩。 C 从 B 赢得 4 点	
总计	A 获得 2 点	B 输掉 8 点	C 获得 6 点

通杀牌面

通杀牌面拥有几个自动获胜的特殊顺序组之一。当您拥有通杀牌面时，您必须单击“摊牌”，否则您只能按普通牌面游戏。

如果您摊牌说自己有通杀牌面，但不能亮出，则您的牌面无效并通赔。

最大		13 张均为同一花色	13 点
第二大		拥有所有分值的牌	13 点
第三大		12 张一色牌 + 起脚牌	8 点
第四大		三同张+5 对	4 点
第五大		三条顺	4 点
第六大		三同花	3 点
第七大		6 对	3 点

如果多名玩家拥有通杀牌面，则最大的牌面赢得总点数；较小的通杀牌面的点数不会被减去（例如，玩家 A 有一条龙，而玩家 B 有 6 个对子，则玩家 A 赢玩家 B 13 点）。

分值相同的通杀牌面为平局，这两名玩家之间不交换任何金额，但他们从其他人那里赢钱。

现金不足规则

玩家的输赢不会超过他在牌局开始时拥有的金额。玩家可以正常顺序交换付款（1 对 2，然后 1 对 3，然后 1 对 4，然后 2 对 3，然后 2 对 4，然后 3 对 3，然后 3 对 4），直到“现金不足”的玩家输光所有钱，或者得到了比牌局开始时更多的钱。在牌局中不能与此玩家再交换更多的付款。

例如，玩家 A 赢，而在牌局开始时他有 25.19 美元，而且每名玩家必须付给他 15 美元。玩家 B 付 15 美元，玩家 C 只付 10.19 美元，而玩家 D 一分也不付。

此规则在锦标赛中不适用。玩家在锦标赛中可赢得大于其在牌局开始时筹码余额的钱。

断开连接政策

如果您从网络上断开，您有时间重新连接和继续牌局。即使您被断开连接，牌局也会照常继续。玩家有责任保证其连接的可靠性。

如果您在规定时间内不能重新连接，则您的牌局将由软件自动完成。最大的 5 张牌组合进入底墩，第二大的 5 张牌组合进入中墩，而剩下的 3 张牌组成前墩。

在牌局结束后，您将被退出游戏。

当您在锦标赛中断开连接时，则判定您放弃，直到您的锦标赛筹码余额达到 0 或您重新连接。

佣金

5%的佣金将从获胜玩家彩金里收取。

每点金额	0.50 美	0.75 美	1.00 美	1.50 美	2.00 美	2.50 美	3.00
------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	------

	元	元	元	元	元	元	美元
最低游戏开始金额	美元 15.00	美元 22.00	美元 30.00	美元 45.00	美元 60.00	美元 75.00	美元 90.00
要求充值才能继续游戏的最低金额	美元 2.50	美元 3.75	美元 5.00	美元 7.50	美元 10.00	12.50 美元	15.00 美元
每点金额	5.00 美元	7.50 美元	10.00 美元	15.00 美元	20.00 美元	25.00 美元	50.00 美元
最低游戏开始金额	美元 150.00	美元 225.00	美元 300.00	美元 450.00	美元 600.00	美元 750.00	美元 2,500.00
要求充值才能继续游戏的最低金额	美元 25.00	美元 37.50	美元 50.00	美元 75.00	美元 100.00	125.00 美元	250.00 美元