

大老二(也叫锄大地)

大老二 (也叫锄大地) 是一个 2、3 或 4 人游戏。该游戏的一副牌是标准的 52 张。向每名玩家发 13 张牌。游戏目标是最早出完您所有的牌。

游戏

拥有方块 3 (最小的牌) 的玩家首先出一组含方块 3 的牌。每名玩家依次出更高的组合 (牌数相同) 或不出。一直继续到除一名玩家外其余玩家都不出。剩下的这名玩家重新出任何牌开始新一轮。不出并不会限制玩家在同一轮中随后继续出牌。

例如：玩家 A 首先出方块 3。玩家 B 只能跟一张单牌，例如 9。玩家 C 现在只能出大于 9 的单牌，即花色更大的 9，或 10, J, Q, K, A, 或 2。如果玩家 C 没有大于 9 的单牌 (或者更愿意将手中更大的多张牌留到随后几轮中)，则可不出。如果玩家 D 和玩家 A 随后也不出，则玩家 B 赢得此轮，并可打出任何想要出的牌开始下一轮。

在一名玩家出光手中的所有牌时，牌局结束。

在每个牌局后，庄家按钮顺时针移动一个位置，而游戏方向从顺时针切换到逆时针，反之亦然。

花色和牌的大小

花色和牌的大小顺序如下排列：

3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	A	2
← 小			♦	♣	♥	♠	大 →					

黑桃 2 是游戏中最大的牌 (所以游戏叫大老二)，而方块 3 是最小的牌。

在顺子中，2 可插入 A 和 3 之间。

牌面组合

牌面组合从小到大的顺序如下排列：

<p>单牌</p> 	<p>2 (最大)</p> 
	<p>3 (最小)</p> 
<p>对子</p> 	<p>2, 2 (最大)</p> 
	<p>3, 3 (最小)</p> 
<p>* 如果玩家有分值相同的对子，则以花色决定大小 (包含黑桃的对子最大)。</p>	
<p>三同张</p> 	<p>2,2,2 (最大)</p> 
	<p>3,3,3 (最小)</p> 
<p>五张牌顺子</p> 	<p>A,2,3,4,5 (最大)</p> 
	<p>2,3,4,5,6 (第二大)</p> 
	<p>A,K,Q,J,10 (第三大)</p>



4,5,6,7,8 (第二小)



3,4,5,6,7 (最小)



如果两名以上玩家都有 A,2,3,4,5 , 则 2 的花色决定哪个顺子最大。
 如果两名以上玩家都有 2,3,4,5,6 , 则 2 的花色决定哪个顺子最大。
 如果两名以上玩家都有 3,4,5,6,7 , 则 7 的花色决定哪个顺子最大。
 J, Q, K, A, 2 不是顺子。

五张牌同花



2 (最大)



A (第二大)

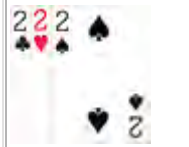


如果两名玩家有相同的五张牌 , 则同花的花色决定大小。

葫芦



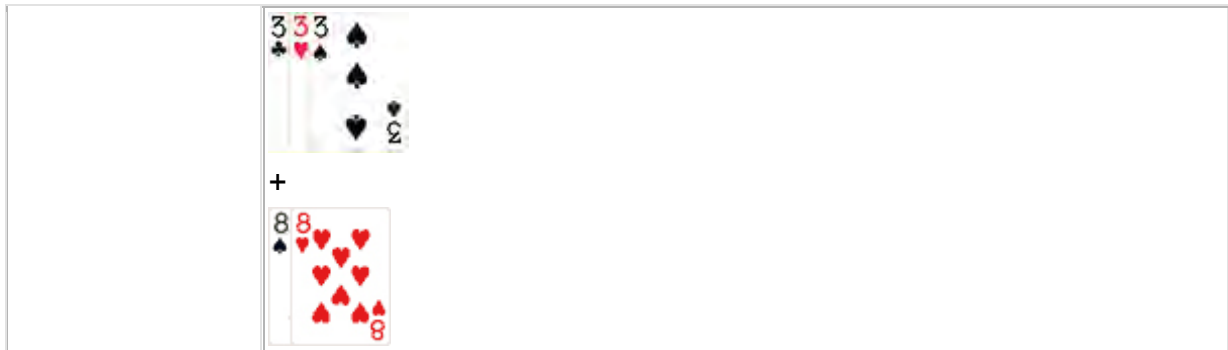
2,2,2, + 任意对 (最大)



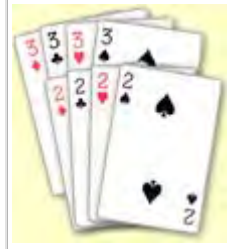
+



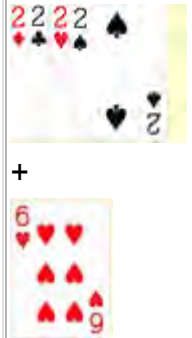
3,3,3, + 任意对 (最小)



四同张 + 起脚牌



2,2,2,2 + 任意单牌 (最大)



3,3,3,3 + 任意单牌 (最小)



同花顺



花色相同的 A,2,3,4,5 (最大)



花色相同的 2,3,4,5,6 (第二大)



花色相同的 A,K,Q,J,10 (第三大)



花色相同的 3,4,5,6,7 (最小)



如果两名或以上玩家有分值相同的同花顺，则以花色决定大小。

上家 (助理) 规则

当一名玩家只剩下 1 张牌时，上家 (助理) 必须出最大的牌面组合。助理可出多张牌，若不可能，则出最大的单牌。如果助理未能这样做，而其下家获胜，则助理将承担所有人的损失并且不能得到其他玩家的付款。

自动不出

玩家自动不出的情况：

- 当单独出黑桃 2 者时，或者在打出的一对或三同张中包含黑桃 2 时。
- 当一名玩家的牌比当前出牌组合中的牌数少时。

计分和付款

玩家手中剩余的牌数决定了要求玩家支付的点数。赢得牌局的玩家将开始下注，而且下注顺序与牌桌上的游戏顺序相同。输的点数会从玩家自己的点数里扣除，赢取的点数会从对手的点数里支付。

游戏按顺时针方向进行。在牌局结束时，每名玩家拥有的牌数如下：

玩家 A - 3 张牌	
玩家 D - 4 张牌	玩家 B - 0 张牌 (赢家)
玩家 C - 1 张牌	

玩家 B 赢得游戏，因此开始赔付。赔付按照下面的顺序进行：

玩家 B 对 玩家 C

玩家 B 对 玩家 D

玩家 B 对 玩家 A

玩家 C 对 玩家 D

玩家 C 对 玩家 A

玩家 D 对 玩家 A

在上例中：

玩家 B 会赢 8 点。

玩家 C 会赢 4 点。

玩家 D 会输 8 点。

玩家 A 会输 4 点。

现金不足规则

玩家的输赢不会超过他在牌局开始时拥有的金额。玩家可以正常顺序交换付款（1 对 2，然后 1 对 3，然后 1 对 4，然后 2 对 3，然后 2 对 4，然后 3 对 3，然后 3 对 4），直到“现金不足”的玩家输光所有钱，或者得到了比牌局开始时更多的钱。在牌局中不能与此玩家再交换更多的付款。

例如：玩家 A 在牌桌上有 10.00 美元，那么玩家 A 的输赢则都不能超过 10.00 美元。

例如：玩家 A 有 100 美元，并在每点 10 美元的牌桌上获胜（A - 0 张牌、B - 7 张牌、C - 6 张牌、D - 3 张牌），那么玩家 A 将赢得玩家 B 的 70 美元和玩家 C 的 30 美元。玩家 D 无需支付任何金额。

断开连接规则

如果您从网络上断开，您有时间重新连接和继续牌局。即使您被断开连接，牌局也会照常继续。玩家有责任保证其连接的可靠性。

如果您在规定时间内不能重新连接，则您的牌局将由软件自动完成。在牌局结束后，您将被退出游戏。

当您在锦标赛中断开连接时，则判定您放弃，直到您的锦标赛筹码余额达到 0 或您重新连接。

佣金

全部赢取的奖金的 5% 会作为佣金扣除。

最低游戏开始金额是每张牌金额的 50 倍。

要求充值才能继续游戏的最低金额是每张牌金额的 10 倍。

锦标赛

在锦标赛中，上述规则有一些微小的变化。

只有第一局才必须用最低分值的牌开始。对于随后的牌局，上一局的赢家先出，并可打出自己想出的任何分值的牌。